

**UCHWAŁA NR XVII/124/20
RADY GMINY MIELNIK**

z dnia 30 września 2020 r.

w sprawie wyrażenia zgody na wzniesienie pomnika we wsi Wajków

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt. 13 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (t.j. Dz. U. z 2020 r. poz. 713) Rada Gminy Mielnik uchwala, co następuje:

§ 1. 1. Wyraża się zgodę na wzniesienie pomnika we wsi Wajków w celu upamiętnienia wydarzeń, które miały miejsce w 1420 r.

2. Pomnik, o którym mowa w ust. 1 zostanie usytuowany na terenie części działki o nr geod. 695 położonej w obrębie ewidencyjnym Wajków, stanowiącej własność Gminy Mielnik – wg załącznika graficznego do uchwały.

§ 2. Wykonanie uchwały powierza się Wójtowi Gminy Mielnik.

§ 4. Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Przewodniczący Rady Gminy

Artur Gacki

Uzasadnienie

Mieszkańcy wsi Wajków wyszli z inicjatywą budowy pomnika na terenie części działki o nr geod. 695 w obrębie ewidencyjnym Wajków, gmina Mielnik. Źródła historyczne nie podają dokładnej daty założenia wsi Wajków. Jednakże wiadomo, że Wajków musiał istnieć już w 1420 r., ponieważ wymieniono go w potwierdzeniu uposażenia mielnickiego kościoła ufundowanego przez księcia litewskiego Witolda. Wieś Wajkowo została też wtedy zwolniona z pełnienia obowiązków ziemskich i otrzymała przywilej prawa niemieckiego. W związku z powyższym, Mieszkańcy Wajkowa chcieli upamiętnić 600-tną rocznicę wydarzeń, które miały miejsce w 1420 r.

Do budowy pomnika zostanie wykorzystany gład narzutowy, na którym zostanie wykonany napis.

Pomnik zostanie ufundowany z funduszu sołectwa wsi Wajków. Koszt opracowania dokumentacji oraz uzyskania niezbędnych pozwoleń i zgłoszeń obciążą budżet Gminy Mielnik.

Miejsce lokalizacji pomnika to teren Gminy Mielnik. Na wskazanym terenie nie obowiązuje miejscowy plan zagospodarowania przestrzennego.

Zgodnie z art. 18 ust. 2 pkt 13 ustawy o samorządzie gminnym do właściwości Rady Gminy należy podejmowanie uchwał w sprawach wnoszenia pomników. Zatem podjęcie uchwały jest wymogiem koniecznym do wybudowania pomnika.